**TM 04 : Class Time**

1. Desain klas dengan nama *Time* yang mempunyai tiga data anggota yaitu *hour*, *minute* dan *second* dengan level akses adalah *private*. Selain fungsi anggota baku *constructor* dan *destructor*, class *Time* juga mempunyai tiga fungsi anggota lain yang prototipenya adalah sebagai berikut: *void setData()* , fungsi konstant *void geData()* dan fungsi konstant *void printData().* Tugas ketiga fungsi terakhir ini adalah sebagai berikut: fungsi *setData()* untuk memberi nilai *hour*, *minute* dan *second* , fungsi getData() untuk mengambil nilai data yang diisi oleh fungsi *setData()*, sedangkan fungsi *printData()* untukmencetak ketiga data anggota tersebut.
2. Definisikan atau implementasikan *constructor* dan *destructor* di dalam klas sedangkan fungsi *setData()* , *getData()* dan *printData()* di luar klas *Time*. Untuk definisi fungsi yang ada di luar *class* jangan lupa untuk menggunakan *scope resolution operator.*
3. Berikan alasan mengapa fungsi getData() dan printData() perlu dibuat konstant?
4. Selanjutnya tulis fungsi *main()* untuk mengetes klas yang Anda desain.

**I AM PROUD AS A BINUSIAN**

a.)

#include<iostream>

using namespace std;

class Time

{

private :

int hour;

int minute;

int second;

public:

Time()

{

hour=0;

minute=0;

second=0;

}

void setData(int ,int ,int);

int getData() const;

void printData() const;

~Time() {}

};

b.)

void Time::setData(int h,int m,int s)

{

hour=h;

minute=m;

second=s;

}

int Time::getData()const

{

return hour;

return minute;

return second;

}

void Time::printData()const

{

getData();

cout << "Time = " << hour << ":" << minute << ":" << second << endl;

}

c.)

fungsi getData() dan printData() perlu dibuat konstan agar data yang telah di masukkan di setData() tidak berubah nilainya sesuai dengan keinginan kita.

d.)

int main()

{

Time x;

x.setData(16, 34, 50);

x.printData();

cin.get();

}

**Nama : Henricko Randy Setiawan**

**NIM : 1701293931**

**Kelas : 02PPT**